

ИМЯ	МЕСТОИМЕНЕНИЯ
НАСЛЕДИЕ	ПОДКЛАСС



УКЛОНЕНИЕ	БРОНЯ
Начинается с 10	

ПРОВОРНОСТЬ	СИЛА	ИСКУСНОСТЬ	ИНСТИНКТ	ВЛИЯНИЕ	ЗНАНИЕ
Пробежать Прыгнуть Маневрировать	Поднять Крушить Схватить	Взломать Скрыться Смастерить	Увидеть Чувствовать Ориентироваться	Очаровать Выступать Обмануть	Вспоминать Анализировать Понимать

УРОН И ЗДОРОВЬЕ

Прибавьте ваш уровень к порогам урона

ЛЁГКИЙ УРОН	ОЩУТИМЫЙ УРОН	ТЯЖЁЛЫЙ УРОН
Отметьте 1 Рану	Отметьте 2 Раны	Отметьте 3 Раны

РАНЫ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

СТРЕСС ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

НАДЕЖДА

Потратьте Надежду, чтобы использовать опыт или помочь союзнику

◆ | ◆ | ◆ | ◆ | ◆ | ◆ | ◆

Очарование Ведьмы: Когда вы или союзник в пределах Далекой дистанции проваливаете бросок действия, вы можете **потратить 3 Надежды**, чтобы превратить его в успех со Страхом.

ОПЫТ

ЗОЛОТО

ГОРСТИ	МЕШКИ	СУНДУК
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐

СВОЙСТВА КЛАССА

СГЛАЗ

Когда существо заставляет вас или союзника в пределах Средней дистанции отметить любое количество Ран, вы можете отметить Стресс, чтобы **Сглазить** его. Броски действий и урона против цели со **Сглазом** получают бонус, равный вашему рангу.

Это состояние действует до тех пор, пока Мастер не потратит количество Страха, равное вашей характеристике заклинателя, или пока вы не **Сглазите** другое существо. В противном случае, состояние заканчивается в конце сцены.

ГАДАНИЕ

Один раз до следующего отдыха, в момент спокойствия, вы можете установить контакт с предком, божеством, духом или потусторонним существом. Задайте им вопрос, после чего бросьте количество **d6**, равное вашей характеристике заклинателя. Выберите одно значение из полученных результатов и обратитесь к таблице ниже, чтобы узнать эффект:

- 1-3: Вы ощущаете вкус, запах или физическое чувство, связанное с ответом.
- 4-5: Вы слышите звуки или видите видение, связанное с ответом.
- 6: Вы ментально проживаете сцену, связанную с ответом, как если бы вы были там.

ЭКИПИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ

МАСТЕРСТВО ● ○ ○ ○ ○ ○ ○

ОСНОВНОЕ

НАЗВАНИЕ	ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ	КОСТЬ И ТИП УРОНА
СВОЙСТВО		

ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ	ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ	КОСТЬ И ТИП УРОНА
СВОЙСТВО		

ЭКИПИРОВАННАЯ БРОНЯ

НАЗВАНИЕ	ПОРОГИ УРОНА	ПОКАЗАТЕЛЬ
СВОЙСТВО		

ИНВЕНТАРЬ

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ

☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ	ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ	КОСТЬ И ТИП УРОНА
СВОЙСТВО		

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ

☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ	ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ	КОСТЬ И ТИП УРОНА
СВОЙСТВО		

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

0 Проворность, -1 Сила, 0 Искусность,
+2 Инстинкт, +1 Влияние, +1 Знание

РЕКОМЕНДОВАННОЕ ОСНОВНОЕ ОРУЖИЕ

Двойной Посох - Инстинкт Далеко - d6+3 маг -
Двуручное

РЕКОМЕНДОВАННАЯ БРОНЯ

Стеганный Доспех - Пороги 5/11 - Показатель 3

Удобное: +1 к Уклонению

ИНВЕНТАРЬ

ВОЗЬМИТЕ:

факал, 15 метров веревки,
базовые припасы и горсть золота

ЗАТЕМ ВЫБЕРИТЕ МЕЖДУ:

малым зельем лечения **ИЛИ**
малым зельем выносливости

А ТАКЖЕ:

говорящий череп **ИЛИ**
маленький и безобидный питомец

РЕШИТЕ, ГДЕ ВЫ БУДЕТЕ
ХРАНИТЬ ВАШИ ЗАКЛИНАНИЯ:

дневник, рунические камни или др.

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Выберите один (или больше) вариантов
из предложенных или придумайте свои.

Одежда: мрачная, рваная, парадная, струящаяся,
полупрозрачная, с уникальными узорами

Глаза как: гвоздики, почва, пламя, сирень, зима,
бескрайний океан, плющ, ночь, морская пена

Тело: широкое, рельефное, пышное, худощавое,
пухлое, низкое, коренастое, высокое, тонкое,
крошечное, подтянутое

Цвет кожи: пепел, клевер, падающий снег,
мелкий песок, обсидиан, роза, сапфир, глициния

Поведение как у: паука, врача, солнечного дня,
пламени свечи, старого дерева, кошки, оракула

ВОПРОСЫ ПРЕДЫСТОРИИ

Ответьте на любые из представленных вопросов предыстории.
Вы также можете придумать собственные вопросы.

Как вы впервые обнаружили свою склонность к
магическому ремеслу?

Однажды вы использовали свою силу, чтобы помочь кому-то
в беде. Кто это был и почему они обратились к вам?

Ваша магия однажды открыла дверь, которую лучше было
бы оставить закрытой. Кто или что оказалось по ту сторону?

После чего посоветуйтесь с Мастером, чтобы создать два Опыта
для вашего персонажа.

СВЯЗИ

Задайте другим игрокам один из следующих вопросов, на которые
должны ответить их персонажи, или придумайте свои.

Что в моей магической практике больше всего
вызывает у тебя тревогу?

Когда-то я явился тебе во сне и показал видение будущего.
Что я тогда поведаль?

Почему ты приходишь ко мне за советом?

РАНГ 2: УРОВНИ 2-4

На 2 уровне получите
дополнительный Опыт +2 и
увеличьте ваше Мастерство на +1

Выберите две опции из списка
ниже и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ (не выше 4
уровня).
- ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 3: УРОВНИ 5-7

На 5 уровне получите дополнительный
Опыт +2 и очистите все отметки с
характеристик персонажа. Затем
увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или
любые неотмеченные опции из прошлого
ранга и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ (не выше 7
уровня).
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите улучшенную карту подкласса.
Затем зачеркните опцию мультикласса
для этого ранга.
- ☐ ☐ Увеличьте ваше Мастерство на +1.

☐ ☐ Мультикласс: Выберите дополнительный
класс для вашего персонажа, затем
зачеркните неиспользованную опцию
“Возьмите улучшенную карту подкласса” и
другую опцию мультикласса на этом листе.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 4: УРОВНИ 8-10

На 8 уровне получите дополнительный
Опыт +2 и очистите все отметки с
характеристик персонажа. Затем
увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или
любые неотмеченные опции из прошлого
ранга и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите улучшенную карту подкласса.
Затем зачеркните опцию мультикласса
для этого ранга.
- ☐ ☐ Увеличьте ваше Мастерство на +1.

☐ ☐ Мультикласс: Выберите дополнительный
класс для вашего персонажа, затем
зачеркните неиспользованную опцию
“Возьмите улучшенную карту подкласса” и
другую опцию мультикласса на этом листе.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

