ВОИН

КЛИНОК И КОСТЬ

ИМЯ | МЕСТОИМЕНИЯ

НАСЛЕДИЕ | ПОДКЛАСС

УРОВЕНЬ

УКЛОНЕНИЕ
Начинается с 11

БРОНЯ

ПРОВОРНОСТЬ	СИЛА	ИСКУСНОСТЬ	ИНСТИНКТ	ВЛИЯНИЕ	ЗНАНИЕ
Пробежать Прыгнуть Маневрировать	Поднять Крушить Схватить	Взломать Скрыться Смастерить	Увидеть Чувствовать Ориентироваться	Очаровать Выступать Обмануть	Вспоминать Анализировать Понимать

УРОН И ЗДОРОВЬЕ

Прибавьте ваш уровень к порогам урона

ЛЁГКИЙ УРОН	ОЩУТИМЫЙ УРОН	ТЯЖЁЛЫЙ УРОН
Отметьте 1 Рану	Отметьте 2 Раны	Отметьте 3 Раны

РАНЫ ☐☐☐☐☐☐

СТРЕСС ☐☐☐☐☐☐

НАДЕЖДА

Потратьте Надежду, чтобы использовать опыт или помочь союзнику

◆ | ◆ | ◆ | ◆ | ◆ | ◆

Беспощадный: Потратьте 3 Надежды, чтобы получить +1 к вашим Броскам Атаки до вашего следующего отдыха.

ОПЫТ

ЗОЛОТО

ГОРСТИ | МЕШКИ | СУНДУК

СВОЙСТВА КЛАССА

ПРОВОЦИРОВАННАЯ АТАКА

Если противник, находящийся Вплотную к вам попытается выйти за пределы этой дистанции, совершите Бросок Реакции используя Характеристику на ваш выбор против их Сложности. Выберите один эффект при успехе, или два при Критическом Успехе:

- Цель не может сдвинуться со своего места.
- Вы наносите ей урон, равный урону вашего основного оружия.
- Вы перемещаетесь вместе с целью.

БОЕВАЯ ПОДГОТОВКА

Вы игнорируете Хват при экипировке оружия. Когда вы наносите физический урон, вы получаете бонус к вашему Броску Урона, равный вашему Уровню.

ЭКИПИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ

МАСТЕРСТВО ◉○○○○○

ОСНОВНОЕ

НАЗВАНИЕ | ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ | КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ | ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ | КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ЭКИПИРОВАННАЯ БРОНЯ

НАЗВАНИЕ | ПОРОГИ УРОНА | ПОКАЗАТЕЛЬ

СВОЙСТВО

ИНВЕНТАРЬ

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ

☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ | ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ | КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ

☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ | ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ | КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

Daggerheart © Darrington Press 2025

ВОИН
РУКОВОДСТВО ПЕРСОНАЖА

Будучи воином, вы бросаетесь в бой, не мешкая и не задумываясь, зная, что сможете сразить любого врага, который встанет на вашем пути.

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ
+2 Проворность, +1 Сила, 0 Искусность,
+1 Инстинкт, -1 Влияние, 0 Знание

РЕКОМЕНДОВАННОЕ ОСНОВНОЕ ОРУЖИЕ
Длинный Меч - Проворность Вплотную – d8+3 физ – Двуручное

РЕКОМЕНДОВАННАЯ БРОНЯ
Кольчужный Доспех - Пороги 7/15 - Показатель 4
Тяжёлое: *-1* к Уклонению

ИНВЕНТАРЬ
ВОЗЬМИТЕ:
факел, 15 метров веревки,
базовые припасы и горсть золота

ЗАТЕМ ВЫБЕРИТЕ МЕЖДУ:
малым зельем лечения **ИЛИ**
малым зельем выносливости

А ТАКЖЕ:
рисунок возлюбленного **ИЛИ**
точильный камень

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА
Выберите один (или больше) вариантов из предложенных или придумайте свои.

Одежда: дерзкая, с заплатками, усиленная, королевская, изящная, сдержанная, поношенная

Глаза как: гвоздики, почва, пламя, сирень, зима, бескрайний океан, плющ, ночь, морская пена

Тело: широкое, рельефное, пышное, худощавое, пухлое, низкое, коренастое, высокое, тонкое, крошечное, подтянутое

Цвет кожи: пепел, клевер, падающий снег, мелкий песок, обсидиан, роза, сапфир, глициния

Поведение как у: быка, преданного солдата, гладиатора, героя, наемного рабочего

ВОПРОСЫ ПРЕДЫСТОРИИ
Ответьте на любые из представленных вопросов предыстории. Вы также можете придумать собственные вопросы.

Кто научил вас сражаться и почему они остались, когда вы покинули дом?

Кто-то победил вас в битве много лет назад и оставил умирать. Кто это был и как они вас предали?

Какое легендарное место вы всегда хотели посетить и почему оно такое особенное?

После чего посоветуйтесь с Мастером, чтобы создать два Опыта для вашего персонажа.

СВЯЗИ
Задайте другим игрокам один из следующих вопросов, на которые должны ответить их персонажи, или придумайте свои.

Мы знали друг друга задолго до того, как собралась эта команда. Как?

С какой повседневной задачей ты обычно помогаешь мне вне поля боя?

Какой страх я помогаю тебе преодолеть?

РАНГ 2: УРОВНИ 2-4
На 2 уровне получите дополнительный Опыт +2 и увеличьте ваше Мастерство на +1

Выберите две опции из списка ниже и отметьте их.

- ☐☐☐ *Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Ран.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Стресса.*
- ☐ *Получите +1 для двух Опытов.*
- ☐ *Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ (не выше 4 уровня).*
- ☐ *Получите +1 к Уклонению.*

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 3: УРОВНИ 5-7
На 5 уровне получите дополнительный Опыт +2 и очистите все отметки с характеристик персонажа. Затем увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или любые неотмеченные опции из прошлого ранга и отметьте их.

- ☐☐☐ *Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Ран.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Стресса.*
- ☐ *Получите +1 для двух Опытов.*
- ☐ *Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ (не выше 7 уровня).*
- ☐ *Получите +1 к Уклонению.*
- ☐ *Возьмите улучшенную карту подкласса. Затем зачеркните опцию мультикласса для этого ранга.*
- ☐☐ *Увеличьте ваше Мастерство на +1.*
- ☐☐ *Мультикласс: Выберите дополнительный класс для вашего персонажа, затем зачеркните неиспользованную опцию "Возьмите улучшенную карту подкласса" и другую опцию мультикласса на этом листе.*

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 4: УРОВНИ 8-10
На 8 уровне получите дополнительный Опыт +2 и очистите все отметки с характеристик персонажа. Затем увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или любые неотмеченные опции из прошлого ранга и отметьте их.

- ☐☐☐ *Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Ран.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Стресса.*
- ☐ *Получите +1 для двух Опытов.*
- ☐ *Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.*
- ☐ *Получите +1 к Уклонению.*
- ☐ *Возьмите улучшенную карту подкласса. Затем зачеркните опцию мультикласса для этого ранга.*
- ☐☐ *Увеличьте ваше Мастерство на +1.*
- ☐☐ *Мультикласс: Выберите дополнительный класс для вашего персонажа, затем зачеркните неиспользованную опцию "Возьмите улучшенную карту подкласса" и другую опцию мультикласса на этом листе.*

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

Daggerheart © Darrington Press 2025