

ИМЯ

МЕСТОИМЕНΙΑ

НАСЛЕДИЕ

ПОДКЛАСС



УКЛОНЕНИЕ

БРОНЯ

Начинается с 11

ПРОВОРНОСТЬ

СИЛА

ИСКУСНОСТЬ

ИНСТИНКТ

ВЛИЯНИЕ

ЗНАНИЕ

Пробежать
Прыгнуть
Маневрировать

Поднять
Крушить
Схватить

Взломать
Скрыться
Смастерить

Увидеть
Чувствовать
Ориентироваться

Очаровать
Выступать
Обмануть

Вспоминать
Анализировать
Понимать

УРОН И ЗДОРОВЬЕ

Прибавьте ваш уровень к порогам урона

ЛЁГКИЙ УРОН

ОЩУТИМЫЙ УРОН

ТЯЖЁЛЫЙ УРОН

Отметьте 1 Рану

Отметьте 2 Раны

Отметьте 3 Раны

РАНЫ

СТРЕСС

НАДЕЖДА

Потратьте Надежду, чтобы использовать опыт или помочь союзнику

Дар Покровителя: Потратьте 3 Надежды, чтобы попросить вашего покровителя о помощи и получите 1d4 Милости.

ОПЫТ

ЗОЛОТО

ГОРСТИ

МЕШКИ

СУНДУК

СВОЙСТВА КЛАССА

ПОКРОВИТЕЛЬ:

Вы посвятили себя покровителю (богу, демону, фее или другому сверхъестественному существу) в обмен на силу. Запишите его имя выше. Затем выберите сферы его влияния, посоветовавшись с Мастером (Природа и Раздор, Любовь и Война, Знания и Тень и т.д.), запишите их ниже и выставите им значение +2. Каждый раз, когда вы повышаете свой ранг, эти сферы влияния также получают постоянный бонус +1. Перед тем, как совершить бросок действия, связанный с одной из сфер влияния вашего покровителя, вы можете потратить Милость, чтобы попросить его помощи и добавить его значение к броску.

МИЛОСТЬ

Начните с 3 очками Милости. Во время отдыха, потратьте один из своих Ходов Отдыха в качестве дани вашему покровителю. Когда вы это сделаете, получите количество Милости, равное вашему Влиянию. Если вы решите воздержаться от этого подношения, Мастер получает Страх.

ЭКИПИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ

МАСТЕРСТВО

ОСНОВНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ЭКИПИРОВАННАЯ БРОНЯ

НАЗВАНИЕ

ПОРОГИ УРОНА

ПОКАЗАТЕЛЬ

СВОЙСТВО

ИНВЕНТАРЬ

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ



☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ



☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

+1 Проворность, -1 Сила, 0 Искусность,
+1 Инстинкт, +2 Влияние, 0 Знание

РЕКОМЕНДОВАННОЕ ОСНОВНОЕ ОРУЖИЕ

Скипетр – Влияние Далеко – d6 физ – Двуручное
Универсальное: Это оружие также можно использовать со следующими характеристиками: Влияние, Вплотную, d8.

РЕКОМЕНДОВАННАЯ БРОНЯ

Кожаный Доспех – Пороги 6/13 – Показатель 3

ИНВЕНТАРЬ

ВОЗЬМИТЕ:

факел, 15 метров веревки,
базовые припасы и горсть золота

ЗАТЕМ ВЫБЕРИТЕ МЕЖДУ:

малым зельем лечения **ИЛИ**
малым зельем выносливости

А ТАКЖЕ:

кольцо, которое нельзя снять
ИЛИ
вырезанный символ вашего покровителя

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Выберите один (или больше) вариантов из предложенных или придумайте свои.

Одежда: темная, развевающаяся, дымящаяся, священная, заштопанная, опрятная, светящаяся

Глаза как: гвоздики, почва, пламя, сирень, зима, бескрайний океан, плющ, ночь, морская пена

Тело: широкое, рельефное, пышное, худощавое, пухлое, низкое, коренастое, высокое, тонкое, крошечное, подтянутое

Цвет кожи: пепел, клевер, падающий снег, мелкий песок, обсидиан, роза, сапфир, глициния

Поведение как у: грядущей бури, шута, гадалца, последователя, монарха, хаоса

ВОПРОСЫ ПРЕДЫСТОРИИ

Ответьте на любые из представленных вопросов предыстории.
Вы также можете придумать собственные вопросы.

Какая отчаянная ситуация заставила вас посвятить свою жизнь вашему покровителю?

Ваш покровитель поручил вам одну задачу, которую вы должны выполнить превыше всего. Что это и почему это вас беспокоит?

Вы и ваш покровитель очень схожи в одном конкретном аспекте. Какую особенность вы разделяете и как к этому относитесь?

После чего посоветуйтесь с Мастером, чтобы создать два Опыта для вашего персонажа.

СВЯЗИ

Задайте другим игрокам один из следующих вопросов, на которые должны ответить их персонажи, или придумайте свои.

Я делюсь с тобой тем, что говорит и делает мой покровитель. Почему?

Ты однажды увидел, как я давал дань своему покровителю, и это изменило твоё отношение ко мне. Что ты увидел и как это на тебя повлияло?

Однажды я совершил очень глупый поступок, и ты до сих пор не можешь мне этого простить. Что это было?

РАНГ 2: УРОВНИ 2-4

На 2 уровне получите дополнительный Опыт +2 и увеличьте ваше Мастерство на +1

Выберите две опции из списка ниже и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ (не выше 4 уровня).
- ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 3: УРОВНИ 5-7

На 5 уровне получите дополнительный Опыт +2 и очистите все отметки с характеристик персонажа. Затем увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или любые неотмеченные опции из прошлого ранга и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ (не выше 7 уровня).
- ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.
- ☐ ☐ Возьмите улучшенную карту подкласса. Затем зачеркните опцию мультикласса для этого ранга.
- ☐ ☐ Увеличьте ваше Мастерство на +1.

☐ ☐ **Мультикласс:** Выберите дополнительный класс для вашего персонажа, затем зачеркните неиспользованную опцию “Возьмите улучшенную карту подкласса” и другую опцию мультикласса на этом листе.

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 4: УРОВНИ 8-10

На 8 уровне получите дополнительный Опыт +2 и очистите все отметки с характеристик персонажа. Затем увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или любые неотмеченные опции из прошлого ранга и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.
- ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.
- ☐ ☐ Возьмите улучшенную карту подкласса. Затем зачеркните опцию мультикласса для этого ранга.
- ☐ ☐ Увеличьте ваше Мастерство на +1.

☐ ☐ **Мультикласс:** Выберите дополнительный класс для вашего персонажа, затем зачеркните неиспользованную опцию “Возьмите улучшенную карту подкласса” и другую опцию мультикласса на этом листе.

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

