

ИМЯ	МЕСТОИМЕНЕНИЯ
НАСЛЕДИЕ	ПОДКЛАСС



Начинается с 9



ПРОВОРНОСТЬ



Пробежать
Прыгнуть
Маневрировать

СИЛА



Поднять
Крушить
Схватить

ИСКУСНОСТЬ



Взломать
Скрыться
Смастерить

ИНСТИНКТ



Увидеть
Чувствовать
Ориентироваться

ВЛИЯНИЕ



Очаровать
Выступать
Обмануть

ЗНАНИЕ



Вспоминать
Анализировать
Понимать

УРОН И ЗДОРОВЬЕ

Прибавьте ваш уровень к порогам урона



Отметьте 1 Рану



Отметьте 2 Раны



Отметьте 3 Раны

РАНЫ

СТРЕСС

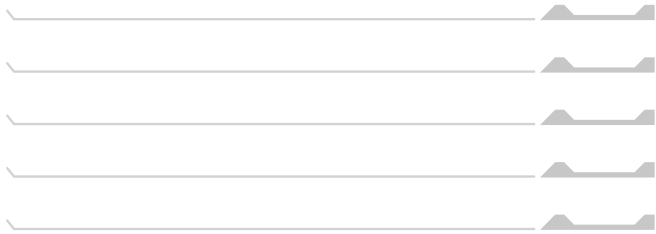
НАДЕЖДА

Потратьте Надежду, чтобы использовать опыт или помочь союзнику



Поддержание Жизни: Потратьте 3 Надежды, чтобы очистить Рану союзнику в пределах Средней дистанции.

ОПЫТ



ЗОЛОТО



ГОРСТИ



МЕШКИ

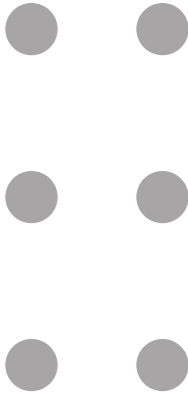


СУНДУК

СВОЙСТВА КЛАССА

КОСТИ МОЛИТВЫ

В начале каждой сессии бросьте количество d4, равное вашей характеристике заклинателя, и поместите их на лист персонажа в отведенное для этого место. Это ваши Кости Молитвы. Вы можете потратить любое количество Костей Молитвы, чтобы помочь себе или союзнику в пределах Далекой дистанции. Вы можете использовать значение потраченной кости, чтобы уменьшить получаемый урон, добавить к результату броска после совершения броска или получить Надежду, равную результату. В конце каждой сессии снимите все неизрасходованные Кости Молитвы.



ЭКИПИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ

МАСТЕРСТВО

ОСНОВНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ЭКИПИРОВАННАЯ БРОНЯ

НАЗВАНИЕ

ПОРОГИ УРОНА

ПОКАЗАТЕЛЬ

СВОЙСТВО

ИНВЕНТАРЬ

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ



☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ



☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

0 Проворность, +2 Сила, 0 Искусность,
+1 Инстинкт, +1 Влияние, -1 Знание

РЕКОМЕНДОВАННОЕ ОСНОВНОЕ ОРУЖИЕ

Священный Топор - Сила Вплотную - d8+1 маг -
Одноручное

РЕКОМЕНДОВАННОЕ ВТОРИЧНОЕ ОРУЖИЕ

Круглый Щит - Сила Вплотную - d4 физ -
Одноручное

Защитное: +1 к Показателю Брони

РЕКОМЕНДОВАННАЯ БРОНЯ

Кольчужный Доспех - Пороги 7/15 - Показатель 4
Тяжёлое: -1 к Уклонению

ИНВЕНТАРЬ

ВОЗЬМИТЕ:

факел, 15 метров веревки,
базовые припасы и горсть золота

ЗАТЕМ ВЫБЕРИТЕ МЕЖДУ:

малым зельем лечения **ИЛИ**
малым зельем выносливости

А ТАКЖЕ:

связка подношений **ИЛИ**
символ вашего бога

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Выберите один (или больше) вариантов
из предложенных или придумайте свои.

Одежда: сияющая, изящная, украшенная,
скромная, облегающая, необычная

Глаза как: гвоздики, почва, пламя, сирень, зима,
бескрайний океан, плющ, ночь, морская пена

Тело: широкое, рельефное, пышное, худощавое,
пухлое, низкое, коренастое, высокое, тонкое,
крошечное, подтянутое

Цвет кожи: пепел, клевер, падающий снег,
мелкий песок, обсидиан, роза, сапфир, глициния

Поведение как у: ангела, доктора, евангелиста,
монаха, священника

ВОПРОСЫ ПРЕДЫСТОРИИ

Ответьте на любые из представленных вопросов предыстории.
Вы также можете придумать собственные вопросы.

Какому богу вы себя посвятили? Какой невероятный
подвиг он совершил для вас в минуту отчаяния?

Как изменилась ваша внешность после принятия клятвы?

Каким странным или уникальным способом вы общаетесь
со своим богом?

После чего посоветуйтесь с Мастером, чтобы создать два Опыта
для вашего персонажа.

СВЯЗИ

Задайте другим игрокам один из следующих вопросов, на которые
должны ответить их персонажи, или придумайте свои.

На какое обещание ты заставил меня согласиться, если
ты умрешь на поле боя?

Почему ты задаешь мне так много вопросов о моем боге?

Ты сказал мне защищать одного члена нашей группы
больше всех остальных, даже тебя самого. Кто он и почему?

РАНГ 2: УРОВНИ 2-4

На 2 уровне получите
дополнительный Опыт +2 и
увеличьте ваше Мастерство на +1

Выберите две опции из списка
ниже и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ (не выше 4
уровня).
- ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 3: УРОВНИ 5-7

На 5 уровне получите дополнительный
Опыт +2 и очистите все отметки с
характеристик персонажа. Затем
увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или
любые неотмеченные опции из прошлого
ранга и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ (не выше 7
уровня).
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите улучшенную карту подкласса.
Затем зачеркните опцию мультикласса
для этого ранга.
- ☐ ☐ ☐ Увеличьте ваше Мастерство на +1.

☐ ☐ ☐ Мультикласс: Выберите дополнительный
класс для вашего персонажа, затем
зачеркните неиспользованную опцию
“Возьмите улучшенную карту подкласса” и
другую опцию мультикласса на этом листе.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 4: УРОВНИ 8-10

На 8 уровне получите дополнительный
Опыт +2 и очистите все отметки с
характеристик персонажа. Затем
увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или
любые неотмеченные опции из прошлого
ранга и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите улучшенную карту подкласса.
Затем зачеркните опцию мультикласса
для этого ранга.
- ☐ ☐ ☐ Увеличьте ваше Мастерство на +1.

☐ ☐ ☐ Мультикласс: Выберите дополнительный
класс для вашего персонажа, затем
зачеркните неиспользованную опцию
“Возьмите улучшенную карту подкласса” и
другую опцию мультикласса на этом листе.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

