# СТРАЖ
ДОБЛЕСТЬ И КЛИНОК

ИМЯ | МЕСТОИМЕНИЯ

НАСЛЕДИЕ | ПОДКЛАСС

УРОВЕНЬ

**УКЛОНЕНИЕ**
Начинается с 9

**БРОНЯ**

| ПРОВОРНОСТЬ | СИЛА | ИСКУСНОСТЬ | ИНСТИНКТ | ВЛИЯНИЕ | ЗНАНИЕ |
|---|---|---|---|---|---|
| Пробежать<br>Прыгнуть<br>Маневрировать | Поднять<br>Крушить<br>Схватить | Взломать<br>Скрыться<br>Смастерить | Увидеть<br>Чувствовать<br>Ориентироваться | Очаровать<br>Выступать<br>Обмануть | Вспоминать<br>Анализировать<br>Понимать |

## УРОН И ЗДОРОВЬЕ

Прибавьте ваш уровень к порогам урона

| ЛЁГКИЙ УРОН | ОЩУТИМЫЙ УРОН | ТЯЖЁЛЫЙ УРОН |
|---|---|---|
| Отметьте 1 Рану | Отметьте 2 Раны | Отметьте 3 Раны |

РАНЫ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

СТРЕСС ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

## НАДЕЖДА

Потратьте Надежду, чтобы использовать опыт или помочь союзнику

**Щит Передовой: Потратьте 3 Надежды**, чтобы очистить 2 Ячейки Брони.

## ОПЫТ

## ЗОЛОТО

ГОРСТИ | МЕШКИ | СУНДУК

## СВОЙСТВА КЛАССА

### НЕУДЕРЖИМЫЙ

Один раз до следующего продолжительного отдыха вы можете стать *Неудержимым*. Вы получаете Кость Неудержимости. На 1 уровне ваша Кость Неудержимости равна **d4**. Поместите её на лист персонажа в отведённое место, начиная со значения 1 сверху. После совершения броска урона, который нанесет 1 или более Ран цели, увеличьте значение Кости Неудержимости на 1. Когда значение кости превысит максимальное значение или когда закончится сцена, снимите кость и завершите состояние *Неудержимости*. На уровне 5 ваша Кость Неудержимости увеличивается до **d6**.

Пока вы *Неудержимы*, вы получаете следующие преимущества:

- Вы уменьшаете тяжесть физического урона на один порог (Тяжёлый до Ощутимого, Ощутимый до Легкого, Легкий до нуля).
- Вы добавляете текущее значение кости Неудержимости к своему броску урона.
- Вы не можете быть Обездвижены или Уязвимы.

## ЭКИПИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ

МАСТЕРСТВО ◉○○○○○

### ОСНОВНОЕ

НАЗВАНИЕ | ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ | КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

### ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ | ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ | КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

## ЭКИПИРОВАННАЯ БРОНЯ

НАЗВАНИЕ | ПОРОГИ УРОНА | ПОКАЗАТЕЛЬ

СВОЙСТВО

## ИНВЕНТАРЬ

### ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ

☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ | ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ | КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

### ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ

☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ | ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ | КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

Daggerheart © Darrington Press 2025

# СТРАЖ
РУКОВОДСТВО ПЕРСОНАЖА

*Будучи стражем, вы бросаетесь навстречу опасности, чтобы защитить свою команду, оберегая тех, кто может не выжить без вашего присутствия.*

## РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ
+1 Проворность, +2 Сила, -1 Искусность,
0 Инстинкт, +1 Влияние, 0 Знание

## РЕКОМЕНДОВАННОЕ ОСНОВНОЕ ОРУЖИЕ
Секира – Сила Вплотную - d10+3 физ - Двуручное

## РЕКОМЕНДОВАННАЯ БРОНЯ
Кольчужный Доспех - Пороги 7/15 – Показатель 4
**Тяжёлый**: -1 к Уклонению

## ИНВЕНТАРЬ
**ВОЗЬМИТЕ:**
факел, 15 метров веревки,
базовые припасы и горсть золота

**ЗАТЕМ ВЫБЕРИТЕ МЕЖДУ:**
малым зельем лечения **ИЛИ**
малым зельем выносливости

**А ТАКЖЕ:**
секретный ключ **ИЛИ**
тотем от вашего наставника

## ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА
**Выберите один (или больше) вариантов из предложенных или придумайте свои.**

**Одежда:** повседневная, свободная, королевская, тактическая, поношенная, утолщенная, искусная

**Глаза как:** гвоздики, почва, пламя, сирень, зима, бескрайний океан, плющ, ночь, морская пена

**Тело:** широкое, рельефное, пышное, худощавое, пухлое, низкое, коренастое, высокое, тонкое, крошечное, подтянутое

**Цвет кожи:** пепел, клевер, падающий снег, мелкий песок, обсидиан, роза, сапфир, глициния

**Поведение как у:** капитана, смотрителя, слона, генерала, борца

## ВОПРОСЫ ПРЕДЫСТОРИИ

*Ответьте на любые из представленных вопросов предыстории. Вы также можете придумать собственные вопросы.*

**Кого из вашего сообщества вы не смогли защитить, и почему вы все еще думаете о них?**

**Вам поручили защитить что-то важное и доставить это в опасное место. Что это такое и куда это нужно доставить?**

**Вы считаете какой-то аспект себя слабостью. Что это такое и как это повлияло на вас?**

*После чего посоветуйтесь с Мастером, чтобы создать два Опыта для вашего персонажа.*

## СВЯЗИ

*Задайте другим игрокам один из следующих вопросов, на которые должны ответить их персонажи, или придумайте свои.*

**Как я спас тебе жизнь в нашу первую встречу?**

**Какой маленький подарок ты мне сделал, который, как ты заметил, я всегда ношу с собой?**

**Какую ложь ты мне рассказал о себе, в которую я безоговорочно верю?**

## **РАНГ 2:** УРОВНИ 2-4

*На 2 уровне получите дополнительный Опыт +2 и увеличьте ваше Мастерство на +1*

Выберите две опции из списка ниже и отметьте их.

- ☐☐☐ *Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Ран.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Стресса.*
- ☐ *Получите +1 для двух Опытов.*
- ☐ *Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ (не выше 4 уровня).*
- ☐ *Получите +1 к Уклонению.*

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

## **РАНГ 3:** УРОВНИ 5-7

*На 5 уровне получите дополнительный Опыт +2 и очистите все отметки с характеристик персонажа. Затем увеличьте ваше Мастерство на +1.*

Выберите две опции из списка ниже или любые неотмеченные опции из прошлого ранга и отметьте их.

- ☐☐☐ *Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Ран.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Стресса.*
- ☐ *Получите +1 для двух Опытов.*
- ☐ *Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ (не выше 7 уровня).*
- ☐ *Получите +1 к Уклонению.*
- ☐ *Возьмите улучшенную карту подкласса. Затем зачеркните опцию мультикласса для этого ранга.*
- ☐☐ *Увеличьте ваше Мастерство на +1.*
- ☐☐ *Мультикласс: Выберите дополнительный класс для вашего персонажа, затем зачеркните неиспользованную опцию "Возьмите улучшенную карту подкласса" и другую опцию мультикласса на этом листе.*

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

## **РАНГ 4:** УРОВНИ 8-10

*На 8 уровне получите дополнительный Опыт +2 и очистите все отметки с характеристик персонажа. Затем увеличьте ваше Мастерство на +1.*

Выберите две опции из списка ниже или любые неотмеченные опции из прошлого ранга и отметьте их.

- ☐☐☐ *Получите +1 для двух неотмеченных характеристик персонажа и отметьте их.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Ран.*
- ☐☐ *Получите дополнительную ячейку Стресса.*
- ☐ *Получите +1 для двух Опытов.*
- ☐ *Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.*
- ☐ *Получите +1 к Уклонению.*
- ☐ *Возьмите улучшенную карту подкласса. Затем зачеркните опцию мультикласса для этого ранга.*
- ☐☐ *Увеличьте ваше Мастерство на +1.*
- ☐☐ *Мультикласс: Выберите дополнительный класс для вашего персонажа, затем зачеркните неиспользованную опцию "Возьмите улучшенную карту подкласса" и другую опцию мультикласса на этом листе.*

Обновите ваш уровень и скорректируйте ваши пороги урона. Возьмите дополнительную карту домена вашего уровня или ниже из домена, к которому у вас есть доступ.

Daggerheart © Darrington Press 2025