

РАНГ 1



АКТИВНА

Стойка



АКТИВНА

Стойка

РАНГ 2



АКТИВНА

Стойка



АКТИВНА

Стойка

РАНГ 3



АКТИВНА

Стойка



АКТИВНА

Стойка

РАНГ 4



АКТИВНА

Стойка



АКТИВНА

Стойка

СТОЙКИ 1 РАНГА

Брутальная: Когда вы выбрасываете максимальное значение на кости урона, бросьте дополнительную кость урона.

Защитная: Броски Атаки против вас имеют Помеху, если противник не решит отметить Стресс.

Захватная: При успешной атаке вы можете потратить Концентрацию, чтобы временно Обездвижить цель.

Устойчивая: Получите штраф -1 к Уклонению. При нанесении урона от успешной атаки, бросьте дополнительную кость урона и отбросьте наименьший результат.

Точная: Получите бонус +1 к Броскам Атаки.

Быстрая: При совершении Броска Атаки потратьте Концентрацию, чтобы поразить дополнительную цель в пределах дистанции.

СТОЙКИ 2 РАНГА

Смертельная: Когда вы наносите Тяжелый урон, цель отмечает дополнительную Рану.

Ограничивающая: При успешной атаке вы можете потратить Концентрацию, чтобы временно Ограничить цель. Пока цель Ограничена, ее броски атаки получают штраф -2.

Энергичная: Когда вы совершаете успешную атаку, бросьте d4. При выпадении 4, получите Концентрацию.

Неподвижная: Получите +2 бонус к вашим порогам урона. Вас нельзя сдвинуть против вашей воли.

Ловкая: Когда противник совершает успешный бросок атаки по вам, вы можете потратить количество Концентрации, равное вашему Рангу. Бросьте количество костей d6, равное количеству потраченной Концентрации + 1. Если значения каких-либо костей совпадают, вы не получаете урона от этой атаки.

Неземная: Вы можете выбрать, будет ли ваш тип урона Физический или Магический.

Страшная: Успешные атаки также заставляют цель отметить Стресс.

СТОЙКИ 3 РАНГА

Отражающая: Когда вы становитесь целью атаки, вы можете потратить 2 Концентрации, чтобы получить бонус к Уклонению, равный вашему Показателю Брони против этой атаки.

Разрушительная: Потратьте Концентрацию перед броском атаки, чтобы использовать d20 в качестве костей урона.

Дуэльная: Получите преимущество для бросков атаки, когда нет других противников или союзников в пределах Близкой дистанции от вас или вашей цели.

Комбинированная: Когда вы выбрасываете максимальное значение на Кости Комбо, увеличьте ступень последующих Костей Комбо, которые вы выбрасываете для атаки (максимум d12).

Непреклонная: Атаки против вас имеют помеху, если у вас более двух противников Вплотную к вам.

Избранная: Добавьте характеристику по вашему выбору к вашему броску урона.

Укрывающая: Когда вы отмечаете Ячейку Брони, она уменьшает урон для вас и всех союзников, находящихся Вплотную, которые получили тот же урон.

СТОЙКИ 4 РАНГА

Сокрушающая: Когда вы выбрасываете 1 на кости урона, она может считаться как самое высокое значение на этой кости.

Яростная: При успешной атаке цель становится Разъяренной. Пока цель Разъярена, она Уязвима и получает штраф -2 к броскам атаки. Цель может снять Разъяренность, только если она успешно вас атакует.

Широкая: Ваша атака нацелена на всех противников в пределах Близкой дистанции. Нанесите половину урона всем целям, против которых атака успешна.

Проницательная: Вы можете выбрать цель своей атаки после того, как совершите бросок атаки. Мастер скажет вам, против кого атака будет успешной.