

ИМЯ

МЕСТОИМЕНЕНИЯ

НАСЛЕДИЕ

ПОДКЛАСС

УРОВЕНЬ

УКЛОНЕНИЕ

Начинается с 12

БРОНЯ

ПРОВОРНОСТЬ

Пробежать
Прыгнуть
Маневрировать

СИЛА

Поднять
Крушить
Схватить

ИСКУСНОСТЬ

Взломать
Скрыться
Смастерить

ИНСТИНКТ

Увидеть
Чувствовать
Ориентироваться

ВЛИЯНИЕ

Очаровать
Выступать
Обмануть

ЗНАНИЕ

Вспоминать
Анализировать
Понимать

УРОН И ЗДОРОВЬЕ

Прибавьте ваш уровень к порогам урона

ЛЁГКИЙ
УРОН

Отметьте 1 Рану

ОЩУТИМЫЙ
УРОН

Отметьте 2 Раны

ТЯЖЁЛЫЙ
УРОН

Отметьте 3 Раны

РАНЫ

СТРЕСС

НАДЕЖДА

Потратьте Надежду, чтобы использовать опыт или помочь союзнику

Мрачная Решимость: Потратьте 3 Надежды, чтобы очистить 2 Стресса.

ОПЫТ

ЗОЛОТО

ГОРСТИ

МЕШКИ

СУНДУК

СВОЙСТВА КЛАССА

МЕТКА СМЕРТИ

При успешной атаке оружием вы можете отметить Стресс, чтобы дать цели *Метку Смерти*. Атаки, которые вы совершаете против цели с *Меткой Смерти*, получают бонус к урону, равный **+1d4** за каждый ранг.

У вас может быть только один противник с *Меткой Смерти*, и вы не можете передавать или снимать это состояние, кроме как победив цель. Мастер может потратить количество Страх, равное вашему Мастерству, чтобы снять *Метку Смерти*. В противном случае она заканчивается автоматически, когда вы отдыхаете.

ВОШЁЛ – ВЫШЕЛ

Потратьте Надежду, чтобы попросить Мастера указать либо быстрый, либо незаметный путь внутрь или наружу видимого вами здания или сооружения. Ваш следующий бросок, в котором вы используете эту информацию, совершается с преимуществом.

ЭКИПИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ

МАСТЕРСТВО

ОСНОВНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ЭКИПИРОВАННАЯ БРОНЯ

НАЗВАНИЕ

ПОРОГИ УРОНА

ПОКАЗАТЕЛЬ

СВОЙСТВО

ИНВЕНТАРЬ

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ



☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

ЗАПАСНОЕ ОРУЖИЕ



☐ ОСНОВНОЕ ☐ ВТОРИЧНОЕ

НАЗВАНИЕ

ХАРАКТЕРИСТИКА И ДИСТАНЦИЯ КОСТЬ И ТИП УРОНА

СВОЙСТВО

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

+2 Проворность, -1 Сила, +1 Искусность,
0 Инстинкт, 0 Влияние, +1 Знание

РЕКОМЕНДОВАННОЕ ОСНОВНОЕ ОРУЖИЕ

Палаш - Проворность Вплотную - d8 физ - Одноручное

РЕКОМЕНДОВАННОЕ ВТОРИЧНОЕ ОРУЖИЕ

Короткий Меч - Проворность Вплотную - d8 физ - Одноручное

Парное: +2 к урону основного оружия по целям, Вплотную к вам

РЕКОМЕНДОВАННАЯ БРОНЯ

Кожаный Доспех - Пороги 6/13 - Показатель 3

ИНВЕНТАРЬ

ВОЗЬМИТЕ:

факал, 15 метров веревки,
базовые припасы и горсть золота

ЗАТЕМ ВЫБЕРИТЕ МЕЖДУ:

малым зельем лечения **ИЛИ**
малым зельем выносливости

А ТАКЖЕ:

ступка и пестик с
загадочным символом
ИЛИ
список имён, часть из
которых уже вычеркнута

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Выберите один (или больше) вариантов
из предложенных или придумайте свои.

Одежда: мрачная, поношенная, с капюшоном,
искусно сшитая, инкогнито, бесшумная

Глаза как: гвоздики, почва, пламя, сирень, зима,
бескрайний океан, плющ, ночь, морская пена

Тело: широкое, рельефное, пышное, худощавое,
пухлое, низкое, коренастое, высокое, тонкое,
крошечное, подтянутое

Цвет кожи: пепел, клевер, падающий снег,
мелкий песок, обсидиан, роза, сапфир, глициния

Поведение как у: судьи, совы, мясника, торговца,
охотника, змеи

ВОПРОСЫ ПРЕДЫСТОРИИ

Ответьте на любые из представленных вопросов предыстории.
Вы также можете придумать собственные вопросы.

Какая организация обучила вас искусству убийства, и как вы
стали ее членом?

На протяжении всей вашей карьеры одна цель всегда
ускользала от вас. Кто они и как им удаётся ускользать от вас?

Вы всегда готовы сделать всё, чтобы устранить свою цель, но
есть одна черта, которую вы никогда не переступите. Что это?

После чего посоветуйтесь с Мастером, чтобы создать два Опыта
для вашего персонажа.

СВЯЗИ

Задайте другим игрокам один из следующих вопросов, на которые
должны ответить их персонажи, или придумайте свои.

Что во мне пугает тебя больше всего?

Когда-то ты попросил меня сделать то, что до сих пор не
даёт тебе спать по ночам. Что это было?

Какую свою тайну я тебе раскрыл, и почему это изменило
твоё мнение обо мне?

РАНГ 2: УРОВНИ 2-4

На 2 уровне получите
дополнительный Опыт +2 и
увеличьте ваше Мастерство на +1

Выберите две опции из списка
ниже и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ (не выше 4
уровня).
- ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 3: УРОВНИ 5-7

На 5 уровне получите дополнительный
Опыт +2 и очистите все отметки с
характеристик персонажа. Затем
увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или
любые неотмеченные опции из прошлого
ранга и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ (не выше 7
уровня).
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите улучшенную карту подкласса.
Затем зачеркните опцию мультикласса
для этого ранга.
- ☐ ☐ Увеличьте ваше Мастерство на +1.

☐ ☐ Мультикласс: Выберите дополнительный
класс для вашего персонажа, затем
зачеркните неиспользованную опцию
“Возьмите улучшенную карту подкласса” и
другую опцию мультикласса на этом листе.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

РАНГ 4: УРОВНИ 8-10

На 8 уровне получите дополнительный
Опыт +2 и очистите все отметки с
характеристик персонажа. Затем
увеличьте ваше Мастерство на +1.

Выберите две опции из списка ниже или
любые неотмеченные опции из прошлого
ранга и отметьте их.

- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух неотмеченных
характеристик персонажа и отметьте их.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Ран.
- ☐ ☐ ☐ Получите дополнительную ячейку Стресса.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 для двух Опытов.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите дополнительную карту домена
вашего уровня или ниже из домена, к
которому у вас есть доступ.
- ☐ ☐ ☐ Получите +1 к Уклонению.
- ☐ ☐ ☐ Возьмите улучшенную карту подкласса.
Затем зачеркните опцию мультикласса
для этого ранга.
- ☐ ☐ Увеличьте ваше Мастерство на +1.

☐ ☐ Мультикласс: Выберите дополнительный
класс для вашего персонажа, затем
зачеркните неиспользованную опцию
“Возьмите улучшенную карту подкласса” и
другую опцию мультикласса на этом листе.

Обновите ваш уровень и скорректируйте
ваши пороги урона. Возьмите дополнительную
карту домена вашего уровня или ниже из
домена, к которому у вас есть доступ.

